

## ÚLTIMA SESIÓN. NOS DESPEDIMOS CON UN "SUPER PAINTBALL"

### Estructura de la sesión:

- Llenado de globos (5 minutos previos al comienzo de la clase).
- Colocación de estructuras de protección (10 minutos antes de la sesión).
- Explicación de las normas del juego.
- Elección de los equipos. (una vez establecidos los equipos plantearán su propia estrategia y táctica de juego).
- Asumir las reglas del juego y respeto a los árbitros.
- Ejecución de una partida de juego.

### Espacio de juego:

### Pista Polideportiva.

En la pista colocaremos dos pañuelos en ambos extremos de la pista, los cuales representaran el objetivo que ambos equipos han de lograr. Distribuidos por toda la pista se colocaran todos aquellos objetos que nos sean útiles para cubrirnos durante el desarrollo del juego. Entre ellos nos pueden servir: quitamiedos, colchonetas, mesas, sillas, postes, redes, cartones, ...

Es importante en la colocación de objetos respetar las mismas zonas para ambos equipos.

### Reglas del juego:

- El equipo gana la partida si algún jugador de su equipo consigue coger el pañuelo del campo del otro equipo.
- Si un jugador es golpeado con un globo de agua y explota, ese jugador quedará descalificado, pero si el globo no consigue explotar el jugador sigue en el juego.
- Cada jugador podrá hacerse de 3 globos, para jugar. Si se le acaban podrá volver a las zonas de repostaje y volver a cargar no mas de tres globos.
- Todos los jugadores deben morder el globo lanzador antes de lanzarlo a los compañeros (de esta forma evitaremos hacernos daño).
- Los lanzamientos deben marcar en el tronco o piernas del jugador.
- Los lanzamientos a la cara provocan la penalización y retirada de la partida.

- El jugador que no cumpla las reglas del juego quedara descalificado por el arbitro.
- Todos los jugadores que durante el transcurso de la partida sean mojados pasaran a actuar a la función de árbitro.