



## REGLAS DEL JUEGO

Te proponemos realizar este juego con el que, además de divertirme, conseguirás mejorar tu capacidad de orientación urbana y recorrerás los principales monumentos de la villa de Ejea. El juego consta de dos partes:

**Primera parte:** Hay que realizar el siguiente recorrido en el orden establecido, siguiendo como pistas de orientación las pequeñas fotos del reverso. El control de paso se establecerá señalando con una cruz la respuesta correcta a las preguntas de la hoja de control.

## HOJA DE CONTROL DEL PLANO DE ORIENTACIÓN DE EJEA

### FOTO 1.1

¿Cómo se llama este dulce típico?

- Hojaldrinas B-6  
 Farinosos F-5  
 Mostillos D-1

### FOTO 1.2

¿En qué edificio se encuentra este escudo?

- Ayuntamiento D-4  
 Casino A-1  
 Banco I-3

### FOTO 2.1

¿Qué se puede ver encima de los tres Reyes Magos montados a caballo?

- La Virgen y el Niño I-5  
 El ángel B-1  
 La estrella I-4

### FOTO 2.2

¿Con qué música baila?

- De arpa B-6  
 De flauta D-4  
 De piano de cola F-1

### FOTO 2.3

Rebusca entre los árboles cercanos a la iglesia ¿a qué árbol corresponde el fruto de la foto?

- Plátano de sombra D-1  
 Pino C-5  
 Ciprés A-5

### FOTO 2.4

Debajo de este crismón un monstruo se está comiendo...

- Una gallina H-2  
 Un cabrito G-4  
 Una serpiente F-3

### FOTO 3.1

Estos azulejos los encontraré en...

- Casa del Carlista E-5  
 Conservatorio G-3  
 Palacio del Conde Casio I-2

### FOTO 3.2

¿En qué calle se encuentran ventanas con esta forma?

- San Andrés F-6  
 Coso A-4  
 Monjas F-4

### FOTO 4.1

¿Qué encontramos encima de este número?

- Un caballero E-1  
 Una media luna C-5  
 Un castillo F-3

### FOTO 4.2

Este reloj se colocó en el año...

- 1895 G-3  
 1859 G-1  
 1905 A-3

### FOTO 4.3

Bajo esta imagen comienzan dos calles, ¿cuáles son?

- Mediavilla y Juliana Larena G-4  
 Herrerías y Tajada H-4  
 Coso y Huesca A-5

### FOTO 5.1

¿Cuántos arcos puedes contar encima de este escudo?

- Ocho D-1  
 Siete D-2  
 Nueve D-3

### FOTO 5.2

Antigua función de este edificio

- Hospital E-4  
 Ayuntamiento E-1  
 Posada F-6

### FOTO 5.3

Dentro del Alcabor esta pintura encontrarás, ¿en qué planta se sitúa?

- Planta baja B-1  
 Primera planta F-6  
 Segunda planta F-5

### FOTO 5.4

Junto a esta placa encontrarás el antiguo nombre de esta calle.

- Pintores D-2  
 Huesca A-6  
 Tajada A-4

### FOTO 6.1

Mirando por este ventanuco verás...

- La Virgen de la Oliva C-4  
 Un cuadro de Goya D-1  
 El horario de misas H-1

### FOTO 6.2

Completa la frase...

- Casino de Ejea E-2  
 Cine de la ciudad E-1  
 Teatro de la Villa H-5

### FOTO 7.1

¿De qué calle se tomó la foto?

- Buena Vista F-6  
 Buen Aire E-4  
 Buenos Días A-2

### FOTO 7.2

Frente a esta placa hay un mirador desde el que verás...

- La Ermita de Sta. Teresa G-3  
 La estación del AVE I-2  
 El puente de los Gitanos F-1

### FOTO 8.1

¿A quién se dedicó esta estatua?

- Al justicazgo I-6  
 A Alfonso I A-5  
 Al vecino anónimo B-3

### FOTO 8.2

Material con el que está construida la base de esta torre.

- Piedra F-2  
 Ladrillo C-1  
 Cemento recubierto de estuco veneciano I-5

### FOTO 8.3

¿Desde qué punto puedes ver en el horizonte el castillo de la imagen?

- Bajo la Torre F-5  
 Bajo la Portada antigua A-1  
 Bajo la Portada moderna G-5

### FOTO 8.4

¿Qué hay debajo del ábside que se ve en la foto?

- Cementerio C-1  
 Puerta medieval I-4  
 Trozo de muralla F-6

### FOTO 8.5

¿Qué encontramos en el suelo a los pies de este escudo?

- Tumbas D-2  
 Rosal G-3  
 Estatua de Felipe IV F-6

### FOTO 9.1

El hueco de la foto se llama Mezuzá. ¿De qué color está pintada la casa de ese antiguo judío?

- Roja F-4  
 Azul D-1  
 Blanca C-4

### FOTO 9.2

Sobre la antigua mezquita ondea la enseña de este nuevo edificio hoy destinado a...

- Parador nacional A-2  
 Centro de interpretación H-1  
 Casa de la Comarca A-4

### FOTO 10.1

¿Qué torre se ve desde esta esquina?

- La de Sta. María F-3  
 La de San Salvador F-5  
 Las dos I-6

**Segunda parte:** Cada una de las respuestas que has seleccionado, lleva aparejada una coordenada compuesta por una letra y un número. La letra que más aparezca y el número más repetido de las coordenadas de las respuestas que has considerado verdaderas determinarán la coordenada final donde deberás dirigirte (mira el mapa del reverso) para finalizar con éxito tu misión. Por ejemplo, si las coordenadas seleccionadas son: A-8, C-7, A-1, D-7; la coordenada final será: A-7.